



Diezerpoortenplas 38  
8011 VX Zwolle  
038-4216385  
[evenementen@games-n-us.com](mailto:evenementen@games-n-us.com)  
[www.gamesnstuff.com](http://www.gamesnstuff.com)  
[www.larpzwolle.nl](http://www.larpzwolle.nl)

Naam Speler: \_\_\_\_\_  
Tel. Ouder/Verzorger: \_\_\_\_\_

## PERSONAGE LEVEND ROLLENSPEL

### JAGER

**Naam Personage:** \_\_\_\_\_

**Ras:** \_\_\_\_\_

**Gilde:** \_\_\_\_\_

**Levenspunten:** 12

#### **Voordelen:**

- Je personage mag alle soorten wapens gebruiken. Ook mag je meerdere wapens tegelijk dragen.
- Als je personage een harnas wil dragen, mag deze alleen van leer zijn. Als je een harnas van leer draagt, mag je 1 levenspunt bij je totaal optellen.
- Je personage kan één keer per dag onzichtbaar door het bos sluipen. Hiervoor krijg je een 'ketting' waar een kaartje aanhangt. Dit duurt maximaal twee minuten en daarna moet je de ketting inleveren bij jouw Gildeleider. Als je 'onzichtbaar' bent, kunnen mensen je nog wel horen en voelen als je ze aanraakt. Als je iemand aanvalt ben je niet meer onzichtbaar. Je bent alleen onzichtbaar als je in het bos bent, niet op een veld of andere open plek.

#### **Nadelen:**

- Je personage mag geen schild gebruiken.
- Je personage kan niet lezen of schrijven.

