

Naam Speler: _____
Tel. Ouder/Verzorger: _____

PERSONAGE LEVEND ROLLENSPEL

MAGIËR

Naam Personage: _____

Ras: _____

Gilde: _____

Levenspunten: 10

Voordelen:

- Je personage kan magie gebruiken. Je mag per dag vijf spreuken doen. Deze spreuken krijg je aan het begin van ieder evenement en zijn een mengeling van nuttige, defensieve en aanvallende spreuken. Je kan iedere spreuk maar één keer per dag doen. Als je een spreuk hebt gedaan, lever je het kaartje van die spreuk in bij jouw Gildeleider.
- Je personage kan lezen en schrijven. Je kan ook magisch schrift lezen en schrijven.
- Je personage is gevoelig voor magie en magische invloeden.

Nadelen:

- Je personage mag alleen wapens dragen die je met één hand kan gebruiken (zwaarden en dolken) of een staf gebruiken. Daarnaast mag je maximaal één wapen dragen.
- Je personage mag geen schild gebruiken.
- Je personage mag geen enkele vorm van bescherming of harnas dragen.

